

	<b>MANUAL DE REFERENCIA Y CONTRARREFERENCIA</b>			
	<b>PROTOCOLO:</b>	<b>PROTOCOLO DE INMOVILIZACION DE TRASLADO EN EL AMBITO PREHOSPITALARIO</b>		
Levantamiento: Agosto de 2010	Aprobación: Octubre de 2010	Código: Pr-CE-TAB-04	Página: - 1 - de 1	Versión: 01

## **PROTOCOLO DE INMOVILIZACION DE TRASLADO EN EL AMBITO PREHOSPITALARIO**

### **1. OBJETIVO**

Definir las actividades a realizar por el equipo de atención pre hospitalaria a aquellos pacientes que requieran de inmovilización de alguna extremidad, columna vertebral o cualquier otra parte del cuerpo de la que se sospeche trauma o fractura, para limitar el daño y las posibles secuelas

### **2. DESCRIPCIÓN DE ACTIVIDADES:**

**DEFINICIÓN DE INMOVILIZACION:** Es el procedimiento mediante el cual se inmoviliza una parte del cuerpo de la víctima mediante métodos mecánicos o físicos como férulas, vendas, cuello cervical, etc. Para evitar su movimiento y las posibles secuelas de ello.

También es el procedimiento mediante el cual se inmoviliza una persona o se sujeta en caso de que el paciente se encuentre inquieto para evitar que se haga daño.

#### **ACTIVIDADES DE LA TRIPULACION**

1. Exponer al medio ambiente al paciente.
2. Valorar rápidamente deformidades, dolor, hemorragias.
3. Valorar función cerebral (grado de irritabilidad).
4. Verifique el estado de la piel del paciente en el sitio donde se va a realizar la sujeción y protéjala para evitar laceraciones.
5. Si hay pérdida de continuidad de la piel, coloque apósito o compresa estéril antes de colocar la inmovilización, vigile perfusión de extremidades (férulas preferiblemente).
6. Siempre que sea paciente politraumatizado, coloque columna cervical y cuello cervical luego de la columna vertebral con tabla.
7. Movicione siempre al paciente en bloque (no trabaje solo).
8. Controle constantes vitales si el tiempo lo permite.
9. Si el paciente además presenta paro respiratorio y/o cardiorrespiratorio inicie RCP básico.
10. Transporte al paciente lo más pronto posible al sitio de referencia más apropiado.